

FICHE D'INSCRIPTION – ÉTUDES DU SOIR

À rendre au plus tard le 8 décembre 2017

2^e trimestre : du 8 janvier au 29 mars 2018

NOM : _____ **PRÉNOM :** _____ **CLASSE :** _____

Cocher la case correspondante à vos souhaits, seules les cases blanches sont disponibles.

Activités		Lundi £ 110	Mardi £ 110	Jeudi £ 110	Vendredi £110
Études surveillées (12 élèves maximum)	CP, CE1, CE2, CM1, CM2				
Sport (12 élèves maximum)	CE1, CE2, CM1, CM2				
Modelage (12 élèves maximum)	MS, GS, CP				
Éveil aux jeux d'intérieur et d'extérieur (12 élèves maximum)	MS, GS, CP, CE1				

Étude surveillée: C'est l'occasion pour les enfants de faire leurs devoirs sous l'œil vigilant d'un enseignant qui répondra aux questions.

Éveil aux jeux d'intérieur et d'extérieur: EXTERIEUR: exercer votre adresse avec des ballons, des balles, des cerceaux... La course, le parachute, la marelle ...

INTÉRIEUR: les cartes, les petits chevaux, le Memory, le Loto et bien d'autres Jeux ...

Sport : Après une journée d'école, les enfants pourront se détendre et participer à des jeux de ballons dans un esprit d'équipe.

Modelage : Après lecture d'un album ou d'un conte nous formerons des personnages et des objets relatifs à l'histoire. Les enfants utiliseront soit de la pâte à modeler, de la pâte à sel, de la pâte Fimo ou autre.

Les inscriptions, remises à l'enseignant de votre enfant seront traitées par ordre de réception. Elles devront être dûment complétées et accompagnées du paiement :

Par virement sur le compte bancaire Natwest LOISIRS A L'ECOLE :

- Sort code : 51-50-01

- Account number : 68194196 (référence de votre virement : nom et prénom de votre enfant).

Par chèque libellé à l'ordre de : LOISIRS A L'ECOLE et à remettre avec la fiche d'inscription.

NOMS DES PARENTS *	ADRESSE MAIL*	TÉLÉPHONE*

***Informations obligatoires**

Vous pouvez nous contacter sur notre téléphone portable, au : 07 526 295 375

Je soussigné(e).....père*, mère*, tuteur légal* ai pris connaissance et accepte le règlement de Loisirs à l'école, le Signature

***Rayer la mention inutile.**